

WAAROM EEN GAME SPELEN TIJDENS DE KINDERPOSTZEGELACTIE?

De online game **Power Jumper** is niet zomaar een game. Het is een **leuk, leerzaam en verbindend** onderdeel van de kinderpostzegelactie. 

1 IEDEREEN DOET MEE

We vinden het belangrijk dat iedere leerling een steentje kan bijdragen aan de kinderpostzegelactie.

Ook kinderen die niet langs de deuren kunnen gaan! Zij kunnen door de game te spelen een bijdrage leveren aan het resultaat van hun groep.



**WE ZIJN
SUPERTROTS
OP JOU!**



2 SAMENWERKEN AAN ÉÉN DOEL

Kinderen ervaren spelenderwijs hoe leuk en belangrijk het is om samen te werken, dankzij verschillende elementen in de game.

Zo kunnen kinderen samen een ster verdienen als ze in de game op elkaar wachten en samen spelen. Als meerdere kinderen dit doen, krijgt ook de groep een beloning: de speciale Samenmedaille.



Word gekoppeld met een klasgenoot en verdien samen een ster voor de groep!

Een ander voorbeeld

In de game kunnen de kinderen Superkrachtstenen verzamelen. Wanneer je er met de groep genoeg vangt, krijgt iedereen een Supersprong cadeau.



3 AANDACHT VOOR HET ACTIETHEMA

Het thema van de kinderpostzegelactie 2026 is 'Veilig opgroeien. Dat moet gewoon.'

We verwerken dit thema op een speelse manier in de game. Daardoor krijgen kinderen, bewust of onbewust, nóg meer mee van het doel waarvoor ze in actie komen.



TOT SLOT

DE MENING VAN KINDEREN TELT

Kinderpostzegels vindt de mening van kinderen heel belangrijk. Via de game stellen we vragen die ze anoniem kunnen beantwoorden. Zo leren wij wat zij belangrijk vinden en dat nemen we mee in ons beleid.

